



REGOLAMENTO INTERNO ATTIVITA' E SICUREZZA NORMATIVE

Rev.2 del 01/02/2019

Ogni atleta ha l'obbligo morale e sociale di rispettare il medesimo regolamento in tutte le sue parti.

SICUREZZA IN CAMPO

Art 1

Ogni atleta ha l'obbligo di tenere indosso i DPI (prodotti che hanno la funzione di salvaguardare la persona) per tutto il tempo che ne concerne per la sicurezza propria ed altrui.

Art 2

E fatto obbligo l'utilizzo dei dispositivi di sicurezza in dotazione dei marcatori e delle attrezzature che ne sono dotate, nelle zone esterne alla zona di gioco.

Art 3

E fatto divieto l'utilizzo improprio delle attrezzature al di fuori della zona di gioco per la sicurezza di tutte le persone presenti o in vicinanza della struttura.

REGOLAMENTO WAR GAME

Art 4

Comma 1

Sicurezza:

1. *EVIETATO togliersi la maschera al interno del area di gioco.*
2. *E OBBLIGATORIO Inserire la sicura e il Tappo di sicurezza se previsto.*
3. *E VIETATO Poggiare il Marcatore (fucile) fuori dalle Rastrelliere.*
4. *E VIETATO Raccogliere le Paintballs da terra (Rischio di danni al marcatore e alle persone).*
5. *E VIETATO Sparare da distanza ravvicinata minimo 6 Mt.*
6. *E VIETATO Lasciare attrezzatura in giro X il campo.*
7. *E VIETATO Poggiare le Maschere di visiera (pena addebito costo visiera 15.00€)*
8. *E VIETATO Lanciare o lascir cadere a terra intenzionalmente il marcatore. Esso va riposto esclusivamente nelle apposite aree.*
9. *E VIETATO Puntare il marcatore al viso.*
10. *E VIETATO Mutare l'ubicazione dei ripari di gioco, utilizzarli come appigli o saltarci sopra.*
11. *E VIETATO Lasciare spazzatura dentro o fuori la zona di gioco.*

Comma 2

1. **Infrangere le regole al comma 1 determina l'espulsione incondizionata dal gioco**
2. *Tutti i movimenti all'interno del campo di gioco devono essere fatti considerando le possibili irregolarità del terreno di gioco e dei ripari stessi che possono presentare spigoli e imperfezioni dovute alla loro naturale conformazione, alle lavorazioni effettuate per l'allestimento o all'usura. Pertanto gli utenti devono prestare la massima attenzione in ogni movimento. Sono vietate capriole, tuffi e ogni genere di movimento che possa causare impatto al suolo o sulle strutture presenti in campo.*
3. *Il gioco del paintball conseguentemente ai movimenti, dinamiche e conformazione del terreno di gioco, può causare la lacerazione o l'usura del vestiario indossato. Inoltre l'impatto con il terreno, con i ripari di gioco e i colpi ricevuti possono dare luogo ad abrasioni o contusioni, generalmente di lieve entità. I giocatori, preso atto di questa eventualità, accettano di giocare in conseguenza ad una propria libera scelta individuale, sollevando ASD Freechoice® da qualsiasi responsabilità in merito alle eventuali lesioni o danni riportati.*
4. *La distanza minima alla quale colpire un giocatore, quando possibile, non deve essere inferiore ai due metri. Un giocatore eliminato non può essere ulteriormente colpito. Non sparare in direzione della rete perimetrale da una distanza inferiore ai tre metri.*
5. *È vietato raccogliere le paintball da terra anche se sembrano integre, inceppamenti al marcatore o lesioni ai giocatori avversari colpiti da paintball deteriorate saranno esclusivamente a carico del giocatore che non ha rispettato tale divieto.*



Art 5

Comma 1

Modalità d'accesso:

1. L'accesso alla struttura è consentita solo previa compilazione della modulistica,
2. Le quote partita vanno saldate prima di giocare,
3. L'assicurazione è obbligatoria per tutti,
4. Chi non rispetta il regolamento interno verrà espulso dal gioco senza aver diritto ad un rimborso,
5. Non si fanno rimborsi di nessun genere,
6. Per chi non restituisce l'attrezzatura li verrà addebitato il costo di ciò che manca,
7. È assolutamente vietato introdurre nella struttura cibi e bevande dal esterno senza autorizzazione,
8. Chi non rispetta gli orari di prenotazione sfrutterà solo il tempo rimasto o in alternativa pagherà la differenza per il tempo extra,
9. Presentarsi 15 minuti prima del inizio della partita,
10. Chi danneggia i beni o le proprietà del ASD Dovrà provvedere al risarcimento i danni arrecati,
11. Non si fa credito a nessuno
12. Ogni Comportamento che metta in pericolo chiunque o comportamenti di vandalismo e distruzione e incuria dei beni verrà annotato a verbale per il consiglio direttivo che deciderà la procedure da seguire in base all'accaduto nei termini di legge civile e penale,
13. La cattiva educazione non è ben accetta, chi non rispetta verrà allontanato dalla struttura,
14. Ci riserviamo il diritto di non accettare alcune iscrizioni per: (dati incomprensibili o incompleti e per comportamenti non idonei).

Comma 2

Condizioni di salute:

1. Il gioco del paintball comporta uno sforzo fisico la cui intensità può variare a seconda delle condizioni di salute e dalla prestanza fisica del giocatore, i movimenti effettuati nelle aree di gioco richiedono capacità di coordinamento e di controllo del proprio corpo e le dinamiche di gioco possono generare stati di eccitazione o tensione psico-fisica, si sconsiglia la sua pratica a persone affette da qualsiasi tipo di patologia fisica o psichica, temporanea o permanente, o in stato di salute non ottimale. Si sconsiglia inoltre la sua pratica a persone affette da disabilità motoria temporanea o permanente, donne incinta, persone che abbiano di recente subito interventi chirurgici. Attività che coinvolgano giocatori con le problematiche sopra descritte possono essere valutate e concordate con, **ASD Freechoice®**
2. L'accesso al campo gioco non sarà consentito ai giocatori in stato di alterazione da alcool o droghe ad insindacabile giudizio dello staff. **E' vietato** l'ingresso nella struttura con bevande alcoliche ad esclusione dell'area rinfresco dove le bevande alcoliche saranno consumate con moderazione DOPO le attività sportive.
3. L'elenco di controindicazioni di cui all'art 5 Comma 1 è da considerarsi a puro titolo informativo e non esaustivo. I giocatori in possesso di qualsiasi tipo di problematica che ritengano possa renderli non idonei alla pratica di questo gioco sono tenuti a comunicarlo al **ASD Freechoice®** per approfondire gli eventuali rischi connessi alla sua pratica.
4. Il giocatore che decidesse di prendere parte al gioco nonostante la presenza di problematiche che possono comportare un rischio per la propria salute e per la sicurezza altrui, sia che lo abbia o meno comunicato a **ASD Freechoice®**, si rende pienamente responsabile della propria scelta e sgrava **ASD Freechoice®** da qualsiasi responsabilità per danni recati a se stesso o a terzi. **ASD Freechoice®** se messa a conoscenza di tali problematiche può decidere di vietare la partecipazione al gioco; l'eventuale esplicito o tacito consenso alla partecipazione al gioco non comporta alcuna assunzione di responsabilità da parte di **ASD Freechoice®**

Comma 3

Comportamento:

1. Tutti i frequentatori e/o giocatori devono tenere, all'interno e all'esterno delle aree di gioco, un comportamento consono al rispetto della struttura, del personale addetto, dei giocatori e del pubblico presente. Si fa quindi divieto di usare termini, toni di voce, gesti o smorfie a carattere offensivo o denigratorio. Sono inoltre vietate imprecazioni volgari e bestemmie di qualsiasi tipo. Si invita a gettare i rifiuti negli appositi contenitori e lasciare gli spazi utilizzati (es. tavoli, parcheggio, Campo) nelle stesse condizioni in cui sono stati trovati al proprio arrivo.
2. È assolutamente vietato ingaggiare qualsiasi tipo di contatto fisico con intenzioni ostili o, anche se amichevoli, potenzialmente rischiose per il terzo. In particolare durante il gioco è assolutamente vietato qualsiasi tipo di contatto fisico con gli avversari e/o i compagni di squadra.

Comma 4

Responsabilità e Sanzioni:

1. *Tutti i frequentatori e/o giocatori agiscono esclusivamente nel pieno esercizio della propria libertà individuale di scelta ed azione. Si rendono pertanto totalmente ed esclusivamente responsabili delle proprie azioni, ed in particolare di quelle che possono recare danno e/o offesa a se stessi e/o terzi.*
2. *I frequentatori e/o giocatori sgravano **ASD Freechoice®** da qualsiasi responsabilità per danni e/o offese recate a se stessi o a terzi, sia fisiche che verbali, derivanti da violazioni del presente regolamento paintball o da azioni comunemente note come pericolose e dannose.*
3. **ASD Freechoice®** si riserva il diritto di espellere dalla struttura coloro i quali dimostrino comportamenti di violazione del presente regolamento paintball, o comunque, anche se non esplicitamente indicati, di gravità tale da motivare l'allontanamento. A seconda della gravità della violazione o del comportamento tenuto, **ASD Freechoice®** può decidere per uno o più richiami verbali prima di giungere alla sanzione estrema dell'espulsione dalla struttura. **ASD Freechoice®** in caso di espulsione non sarà tenuta al rimborso di quanto pagato fino a quel momento dal trasgressore.

Comma 4

Caparra e Cancellazione:

1. *Le prenotazioni sono vincolate al Saldo o al versamento di una caparra come indicato nella mail di conferma inviata da **ASD Freechoice®**. Tale caparra è obbligatoria ed in assenza del pagamento integrale entro 8 ore dalla richiesta di prenotazione, non si procederà con la conferma e lo slot di gioco verrà svincolato. La caparra verrà scalata dal costo dell'attività di gioco.*
2. *In caso di cancellazione entro due ore della prenotazione si provvederà alla restituzione dell'intera caparra escluso eventuali commissioni se applicate. La cancellazione deve avvenire tramite messaggio whatsapp (farà fede l'orario di invio) o tramite telefonata per comunicare a voce la decisione di cancellazione. Oltre tale orario non vi sarà il rimborso della somma versata salvo differenti accordi presi con **ASD Freechoice®**.*
3. *In caso di maltempo (e superate le ore 10:00 del giorno precedente l'attività) si deve concordare con **ASD Freechoice®** la situazione e la fattibilità dell'esperienza. Non si può dare per scontato che in caso di maltempo l'attività venga rigettata con totale rimborso della caparra.*

PARTECIPAZIONE AD EVENTI UFFICIALI E NON

Art 6

1. *Comportamenti in rappresentanza dell'ASD non sono consentiti comportamenti che minino l'immagine e la reputazione dell'ASD Freechoice,*
2. *Come associati alla medesima è obbligatorio durante le competizioni avere il proprio tesserino di riconoscimento ed appartenenza,*
3. *La partecipazione ad un evento è libera da ogni obbligo,*
4. *Per partecipare ad un evento bisogna versare le quote alla preiscrizione ove è previsto il versamento di una quota,*

ABBIGLIAMENTO

Art 7

1. *L'abbigliamento del atleta deve essere consono al tipo di attività che svolge,*
2. *Non è obbligatorio l'utilizzo della divisa ufficiale tranne per eventi dove è espressamente richiesta,*
3. *Per le attività di war game è consigliato un abbigliamento largo non aderente con scarpe anti sdrucchiolo e felpa con cappuccio,*
4. *La divisa ufficiale della ASD può essere acquistata esclusivamente presso le sedi della ASD,*



Art 8

DISCIPLINA TIRO CON ARCO O BALESTRA

1. Per la disciplina di tiro con l'arco valgono le stesse regole degli art 1,2,3,4,5,6,7
2. E consentito l'accesso alle linee di tiro solo su autorizzazione del personale del campo,
3. Per usufruire degli spazi dedicati e per l'accesso alla struttura e obbligatorio il versamento delle quote, Giornaliere, mensili, annuali dove sono previste,
4. E consentito l'utilizzo di tutte le attrezzature sportive inerenti al attività di carattere personale o societario nel caso di attrezzature di proprietà della società dovrà esse versata una somma per il noleggio delle attrezzature in essere.

MODELLISMO

Art 7

1. Ogni atleta e obbligato ad presentare al atto del iscrizione la documentazione comprovante l'autorizzazione al utilizzo di specifiche attrezzature,
2. Come regolamento secondario al medesimo si fa fede al **Regolamento Nazionale**:
 - a. Regolamento ENAC per i radio modelli che utilizzano lo spazio aereo,
 - b. Regolamento ENAS per i radio modelli che utilizzano gli specchi d'acqua di bacini laghi ecc.
 - c. Regolamento ACI per i radio modelli che utilizzano lo spazio terrestre
3. Ogni Atleta dovrà provvedere a comunicare le liste delle proprie frequenze radio usate,
4. Prima di ogni sessione bisogna verificare presso i tabelloni delle frequenze che non siano in uso frequenze uguali da altri Piloti,
5. All'avvio della sessione bisogna obbligatoriamente inserire la propria frequenza sui tabelloni appositi,
6. E fatto l'obbligo ad ogni Modellista di dotarsi dei DPI necessari per l'attività che stanno per svolgere.

Nota:

**Il presente regolamento entrerà in vigore dalla data redatta alla firma del Consiglio Direttivo,
Potrà essere modificato tramite riunione del consiglio direttivo in caso di bisogno,
Tutti Coloro che non rispetteranno le regole al suo interno o in parte o totalmente verranno
sottoposti ad provvedimenti disciplinari, commisurati al entità della trasgressione.
Ogni decisione del Consiglio Direttivo e tassativa**

Visto letto ed approvato

Il Presidente _____

Il Segretario _____

Il Consigliere _____

Data: 01/02/19

ASD Freechoice

